

Färgspelet

7763-600-7

Innehåll

- 4 spelplaner (23 x 33 cm)
- 36 pjäser
- 6 former (kortbyxor, T-shirt, höger- och vänstersko, mössa, boll)
- 6 färger (röd, blå, gul, grön, violett, orange)
- 1 färgtärning
- 1 "klädesplaggstärning"



Innehåller små delar.

Användningsätt

Upptäcktsfasen

- Låt eleverna bekanta sig med materialet genom att till exempel sortera delarna efter form eller färg.
- Utöka ordförrådet genom att benämna plagg och kroppsdelar.
- Låt varje elev välja ut och klä en av figurerna. Man kan begränsa antalet klädesplagg till 4 och sedan utöka till 6. De kan få de 4 eller 6 pjäser de behöver eller själva leta fram dem.
- Introducera räkning, t.ex. tag så många kortbyxor som behövs för att klä 2 figurer, eller ge en boll till varje figur.

Antal deltagare: 1-4

Användningsområden

- förskola
- specialundervisning

Inlärningsmål

- färger
- tal- och språkutveckling



Spelinstruktionsfasen

- Instruktionerna kan gälla enbart grundfärgerna, vilka är lätta att identifiera för de flesta. Senare kan man dela in i varma färger (röd, gul, orange) och kalla färger (blå, grön, violett).
- Man kan särskilt öva att känna igen en viss färg i motsats till de andra t ex "Klä din figur helt i samma färg!" eller specificera färgen t ex "Klä din figur helt i rött!"
- Med tiden kan man ge mera konkreta uppgifter:
Leta upp alla plagg som du behöver för att klä på din figur!
Leta upp alla röda kläder!

forts.

forts.

Leta upp alla mössor och alla bollar!
Här är kortbyxor i tre olika färger. Leta upp T-shirts som passar till!

Här är en mössa, en sko och en T-shirt.

Vad behöver du mer för att klä på din figur?

figur?

Tag alla klädesplagg som du behöver för att klä på 2 eller 3 figurer!

Tärningsfasen

För 2 - 4 spelare.

- Alla klädesplagg och bollar läggs fram på bordet.
- Varje spelare får en spelplan. Om man är 2 spelare kan var och en ha 2 spelplaner.

- Spelet går ut på att man skall klä på sin figur helt och hållet och den vinner som blir först färdig.
- Man kastar båda tärningarna i tur och ordning och plockar upp från bordet klädesplagg och färg i enlighet med tärningarna och sätter plagget på sin figur. Om man redan har plagget eller om det redan tagits av någon annan går turen till nästa spelare.

Variation

Man kan också spela med endast en tärning och eleverna kan då själva bestämma om de vill använda form- eller färgtärningen.