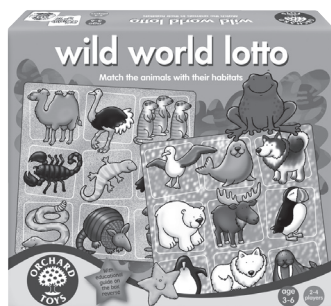


Wild World Lotto

art.nr. 7763-646-5

Innehåll

- 4 miljöspelplaner
- 36 djurkort



Mål

Att bli den spelare som först fyller sin spelplan med rätt djurkort.

Glöm inte att tala om för spelarna att:

- Varje spelplan motsvarar en viss miljö.
- Varje djurgrupp lever i en viss miljö.

Passar för grundskola, specialundervisning och som familjespel.

Djur

Öknen: kamel, struts, surikat, skorpion, ödla, gam, orm, bälta och känguru.

Havet: krabba, delfin, sköldpadda, sjöstjärna, svärdfisk, ängelfisk, val, sjöhäst och bläckfisk.

Djungeln: groda, elefant, kameleont, flodhäst, papegoja, tiger, tukan, krokodil och babian.

Arktiska miljön: albatross, säl, slädhund, isbjörn, älg, lunnefågel, pingvin, polarräv och valross.

Förberedelser

- Varje spelare väljer en spelplan.
- De små bildkorten blandas och placeras i en hög mitt på bordet med framsidan nedåt.

Spela

1. Den yngsta spelaren börjar och tar det översta kortet från högen mitt på bordet. Hen visar kortet för de andra spelarna och säger högt vilket djur det är.
2. Alla spelare tittar då på sin spelbricka för att se om djuret passar in där. Om en spelare har en bild på djuret på sin plan ropar hen vilket djur det är och lägger kortet på den platsen.
3. Spelet fortsätter i medsols riktning tills en spelare har fyllt alla platserna på sin spelplan.

Vinnare

Vinnare är den spelare som först har fyllt alla rutorna på sin spelplan

Memory

- Varje spelare väljer en spelplan.
- De små bildkorten läggs ut med framsidan nedåt på bordet.
- Den yngsta spelaren börjar genom att vända på ett av korten.
- Om kortet kan paras ihop med ett djur på spelarens spelplan placerar han eller hon kortet på det djuret på spelplanen. Om kortet inte kan paras ihop med något djur lägger spelaren tillbaka det med framsidan nedåt på bordet. Sedan går turen vidare till nästa spelare.
- Vinnare är den spelare som först har fyllt alla djurrutorna på sin spelplan.

Sortera

- Yngre barn kan också använda korten utan spelplaner och försöka sortera djuren i rätt miljögrupper.